



Démo de Kingdoms of Amalur : Reckoning

Enquête online effectuée du 22 au 28 Janvierl 2012, auprès de 175 joueurs recrutés sur plusieurs forums francophones de jeux vidéo.

Deux semaines après la sortie de la démo jouable de *Kingdoms of Amalur : Reckoning*, GameStatistics livre un rapide aperçu de l'image du jeu auprès de son public potentiel. Sur un groupe de joueurs équitablement répartis entre PC et consoles, les tendances observées sont les suivantes :

- **La démo jouable en elle-même est bien reçue par ceux qui l'ont essayée** : ainsi 86% d'entre eux la considèrent-ils plutôt comme « plaisante, agréable à jouer », et 80% estiment qu'elle est « suffisamment longue et complète pour se faire une idée du jeu ». Ils sont toutefois nombreux à souligner des problèmes techniques, puisque presque 40% d'entre eux sont en désaccord avec l'idée que cette démo « fonctionne correctement ».
- A la question « cette démo jouable assure t'elle la promotion du jeu ? », la réponse est plus mitigée. Ils sont certes 75% à considérer qu'elle « donne envie d'acheter le jeu » ; mais l'image qu'ils ont du jeu ne semble pas être spécialement « rehaussée » par l'essai de la démo. Toutefois, si l'on exclut les 15% de joueurs qui avaient déjà pré commandé le jeu, on remarque que **près de la moitié des répondants envisagent l'achat du jeu** (dont 28% de façon certaine).
- **Trois points positifs** ressortent clairement de cette démo jouable : les **combats** (92% de jugement plutôt positifs), **l'évolution technique du personnage** (74%) et la **prise en main intuitive** (78%). Cela confirme l'orientation « action » du titre, qui semble vouloir se démarquer davantage sur des critères plus spécifiquement attribués aux « hack n slash ». D'ailleurs, près de 90% des joueurs ayant testé la démo sont des amateurs de ce type de jeu (même s'ils sont encore plus nombreux à être amateurs de jeux de rôle).
- **Les éléments plus spécifiquement liés aux jeux de rôle** comme les dialogues, le scénario ou la liberté **sont plus modérément appréciés**, mais sans rejet prononcé pour autant. On peut même noter que le background et l'univers se démarquent comme particulièrement appréciés (60% de jugements positifs). En revanche, **le jeu pâtit d'une image technique moyenne** : si les graphismes en soi ne semblent pas en être la cause, la démo jouable laisse une impression de jeu techniquement peu avancé (46%), et surtout manquant de finitions (39%).
- La précédente enquête GameStatistics avait déjà montré que sur bien des critères, les joueurs consoles ont tendance à être plus indulgents que leurs homologues PC, lorsqu'il s'agit de jauger un jeu de rôle. Sur cette démo de Kingdoms of Amalur, cette tendance est plus prononcée encore : **ainsi l'image du jeu laissée après cette démo jouable est positive** (très bon ou excellent) **pour 64% des joueurs console, mais seulement 38% des joueurs PC**. Cette tendance se retrouve particulièrement dans les aspects spécifiques aux jeux de rôle, que les joueurs PC jugent plutôt sévèrement, à l'inverse de leurs homologues console nettement moins critiques.

En définitive, Kingdoms of Amalur s'annonce certes comme un challenger de second ordre, après l'ouragan Skyrim et avant la tornade mass Effects 3. Son orientation « action » affirmée, à la limite d'un hack'n slash voire d'un « MMORPG solo », écartera d'office la frange la plus exigeante des

amateurs de jeux de rôle. Mais il semble que cette démo jouable ait dans l'ensemble laissé une impression majoritairement positive, pour ceux tout du moins qui savaient à quoi s'attendre.

Ces premiers résultats, basés sur une enquête rapide et limitée en terme de répondants, ne forment toutefois que la première partie de l'étude GameStatistics sur *Kingdoms of Amalur : reckoning*. GameStatistics présentera une synthèse plus détaillée des retours des joueurs sur le jeu à l'issue de la seconde partie de son enquête, d'ici environ deux mois.

Kingdoms of Amalur est un jeu de rôle orienté action dont la sortie est prévue le 7 Février 2012, sur PC, X-Box et Playstation 3.